



3x3 規則完整版可參閱「國際 3x3 籃球規則 2016」版本，若有異議，請參照 [fiba.com / 3x3](http://fiba.com/3x3) 英文版本。

球場及比賽用球	標準的 3x3 籃球場面積應為 15 公尺寬 x11 公尺長。 所有級別比賽統一使用 FIBA 6 號球。
球隊成員	共有 4 名球隊成員（3 名場上球員，1 名替補員）。 註：國際籃聯 3x3 官方比賽，必須有 3 名球員上場才能開始比賽。
裁判員	1 名 / 或 2 名
計時員 / 或記錄員	1 名 / 或 2 名
暫停	每隊 1 次暫停，另加 2 次電視暫停，分別在比賽至 6：59 及 3：59 後死球時進行，暫停時間為 30 秒。
開始比賽的球權	擲毫決定。 註：擲毫獲勝的隊可選擇開始比賽的球權、或選擇可能需要進行決勝期比賽的球權。
得分	圓弧內中籃計得 1 分，圓弧外中籃計得 2 分。
得分限制	每場比賽 10 分鐘。 得分限制 21 分，僅適用於常規比賽。 註：若場地沒有設置比賽計時鐘，賽會可自行決定得分限制。 國際籃聯建議採用與比賽時間相配合的得分限制： 10 分鐘 / 10 分、15 分鐘 / 15 分、21 分鐘 / 21 分。
決勝期	首先獲得 2 分的隊為勝方。
進攻時間	12 秒。 註：若場地沒有設置「投籃時鐘」，裁判員應負責倒數「最後 5 秒鐘」提示球隊。
侵犯投籃球員：罰則	在圓弧內 1 次罰球，在圓弧外 2 次罰球。
球隊犯規：罰則	球隊犯規第 6 次後，該隊即處於「球隊犯規：罰則」狀態。
球隊第 7、8、9 次犯規：罰則	對隊獲得 2 次罰球。
球隊第 10 次或以上犯規：罰則	對隊獲得 2 次罰球加球權。
球中籃後的球權	防守隊獲得球權，在球籃下方可直接運球至圓弧外場區、或傳球給圓弧外場區的隊友。 防守隊（得分隊）不得在球籃下的「無撞人半圓區內」進行防守。
死球後的球權	在正對球籃的弧綫外場區進行球權轉換。

防守隊奪得籃板球後 或攔截獲得球權後	須運球或傳球至圓弧外場區。
發生「跳球情況」	防守隊獲得球權。
替補	在死球狀態、或球權轉換前進行。 替補員在正對球籃的端綫外與被替補的球員接觸後方可進入球場。

- 註：1. 球員雙足都不在圓弧內、或踏在圓弧綫，應視為「在圓弧區外」。
2. 「國際籃球規則 2014」適用於上述條文中未有提及的任何情況。
3. 關於球隊排名、比賽人數不足、棄權、抗議、及取消比賽資格等情況，請參閱「國際 3x3 籃球規則 2016」版本。

—規則條文結束 2017 年 3 月—